

<https://ateon.io>



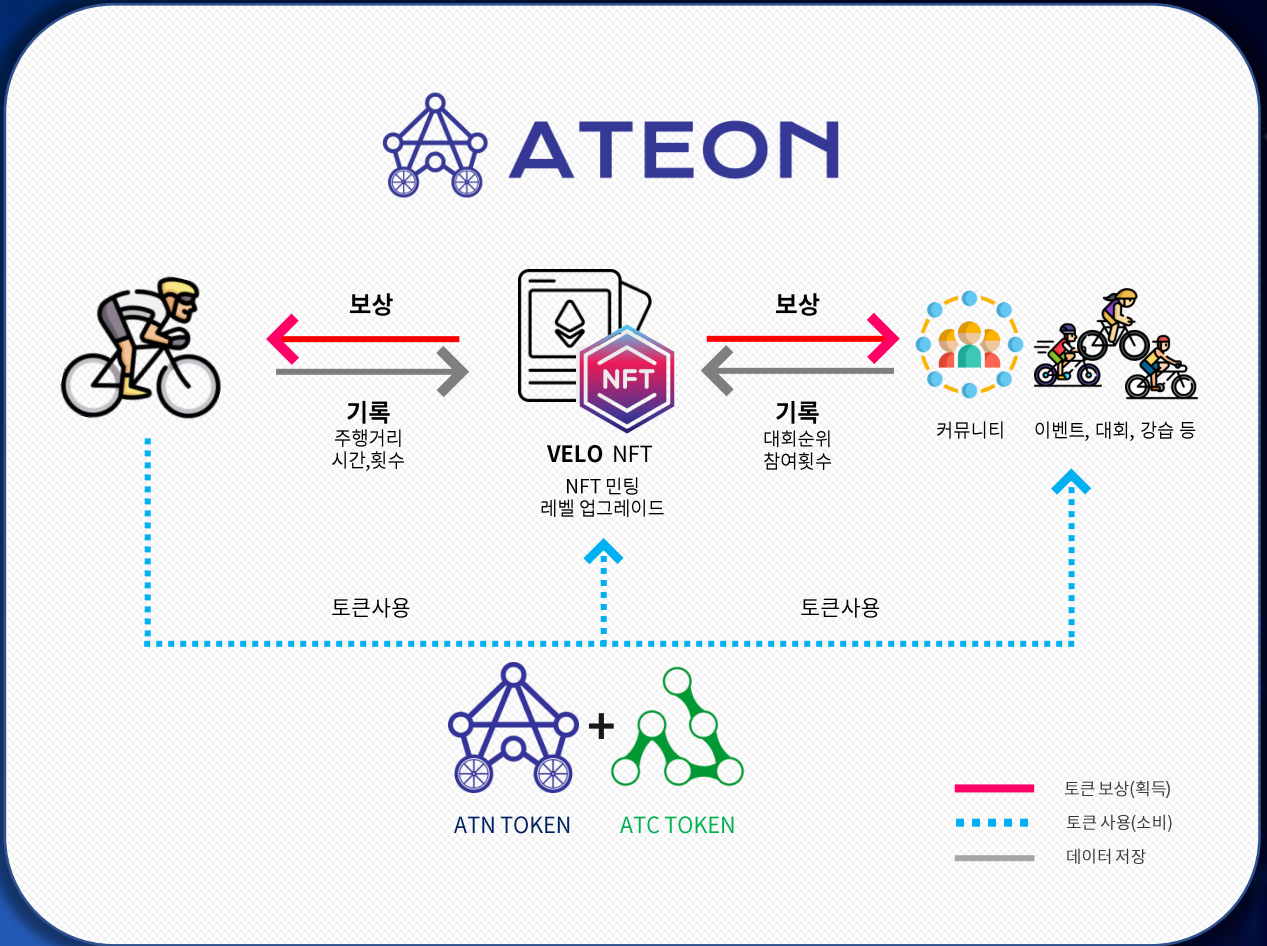
ATEON

Whitepapaer Ver. 1.1

Copyright© ATEON 2023. ALL RIGHTS RESERVED.

ATEON 정의

ATEON은 블록체인과 토큰 이코노미에 기반하여 최대 규모의 사이클링 쏘사이어티를 실현합니다.



ATEON은 최대 규모의 사이클링 쏘사이어티를 실현하는 것을 목표로 합니다.

ATEON은 자전거를 타는 행위(R2E)와 커뮤니티/동호회 활동, 이벤트나 대회 참여를 **블록체인 토큰 이코노미와 NFT로 최초로 묶어서 참여자에게 강력한 참여 동기를** 제공합니다.

참여자는 자전거를 타는 행위, 커뮤니티 활동 및 각종 행동의 **보상으로 ATEON 토큰과 더 높은 등급의 NFT를 보상으로 획득**할 수 있습니다.

받은 보상은 실물을 살 수 있는 재화로 사용될 뿐만 아니라 이벤트나 대회 참여, 자신의 NFT 등급 상향 등에 사용하거나 투자할 수 있습니다.

이런 과정을 통해서 참여자는 물질적 보상 뿐만 아니라 **더 큰 영향력과 명예를 획득**할 수 있습니다.

ATEON은 토큰 이코노미를 통한 재정적인 안정을 통해 끊임 없이 실제 세상에서 대회나 강습 등을 개최하여 **더 많은 참여자가 확보되는 선순환 고리**를 만들어 냅니다.

ATEON은 이런 과정을 통해서 2024년 말에는 **50만 이상의 지갑 사용자와 10만 이상의 하루 방문객**을 이뤄낼 것입니다.

싸이클링과 블록체인의 결합 역사

블록체인을 싸이클링에 결합하려는 여러 시도가 있었습니다.

블록체인 기술은 탈중앙화된 분산 시스템으로, 여러 참여자들이 공동으로 데이터를 기록하고 관리할 수 있는 기술입니다. 이 기술은 현재 다양한 분야에서 활용되고 있으며, 자전거 운동 - 싸이클링에도 적용될 수 있습니다.

초기에는 자전거 운동과 블록체인 기술을 결합한, 자전거 공유 서비스가 시도되었습니다. 자전거 공유 서비스는 일반적으로 자전거 대여와 관련된 문제점을 해결하고자 등장한 서비스로, 블록체인 기술을 이용하면 더욱 효과적인 운영이 가능해집니다.

예를 들어, 블록체인 기술을 이용해 자전거 공유 서비스를 운영하면, 대여/반납 시간 및 장소, 대여료 등의 데이터가 모든 참여자들이 공유할 수 있는 분산형 장부에 기록됩니다. 이를 통해 자전거 대여와 관련된 각종 문제를 해결하고, 보다 투명하고 안전한 서비스를 제공할 수 있습니다.

또한, 블록체인 기술을 이용해 자전거 운동 관련 데이터를 수집하고 관리할 수도 있습니다. 예를 들어, 자전거를 타고 이동한 거리, 속도, 칼로리 소모량 등의 데이터를 블록체인에 기록하면, 이를 통해 운동량을 관리하거나, 다른 사용자와 경쟁하는 등의 새로운 서비스를 제공할 수 있습니다.

또한 사용자들에게 운동실행에 대한 보상으로 토큰을 지급하는 M2E(Move to Earn) 개념을 도입하였습니다. 이는 게임 산업이 블록체인과 결합하여 게임을 플레이하면서 토큰을 얻는 P2E(Play to Earn)의 개념과 유사한 것입니다.

Lisk.Bike는 이러한 공유 자전거에 블록체인을 결합한 예입니다. 이 서비스들은 블록체인을 이용하여 자전거 대여 서비스를 제공합니다. 사용자들은 Lisk.Bike을 이용하여 자전거를 대여하고, 이용 후 자전거를 반납하면 보상을 받을 수 있습니다. 블록체인 상에서 모든 대여 내역이 기록되어 관리되기 때문에, 보상이나 대여 기록 등 모든 정보가 투명하게 공개됩니다.

Lisk.Bike

Bike



a smart bicycle sharing platform,
using smart locks and custom blockchain transactions.
Image: Joo5ty

Lock



Blockchain



Application



사이클링과 블록체인의 결합 역사

블록체인을 사이클링에 결합하려는 여러 시도가 있었습니다.

운동과 블록체인의 결합을 다른 형태로 접근한 Bikecoin이 있습니다. Bikecoin은 블록체인을 이용하여 사이클링 동안 생산되는 전기를 측정하고 보상하는 플랫폼입니다. 자전거 타기를 통해 발생한 전기를 이용하여 블록체인 상에서 암호화폐를 채굴하고, 이를 타이머 앱에서 기록하면 보상을 받을 수 있습니다.

Bitbike는 자전거를 타고 일정 거리를 이동하면 블록체인 기반의 토큰을 획득할 수 있는 플랫폼입니다. 이 토큰은 자전거를 구매할 때나 다른 상품을 구매할 때 사용할 수 있습니다. 블록체인을 이용하여 모든 이동 거리와 획득한 토큰에 대한 정보를 관리하고, 사용자들이 보상을 받을 수 있도록 합니다.

자전거 운동과 블록체인 기술을 결합한 서비스로는 "Sweatcoin"이라는 앱이 있습니다. 이 앱은 사용자들이 걸음 걸이나 자전거 타기 등의 운동량을 측정하고, 이를 블록체인에 기록하여 가상 화폐(Sweatcoin)를 지급하는 서비스입니다. 이 가상 화폐는 현재 일부 상점에서 실제 상품으로 교환할 수 있으며, 이를 통해 사용자들은 운동을 하면서 돈을 벌 수 있습니다.

자전거 운동과 블록체인을 결합한 사례 중 하나는 "BitRide"입니다. BitRide는 블록체인 기술을 활용하여 사람들이 자전거를 타는 것을 보상하는 플랫폼입니다.

사용자는 BitRide 앱을 설치하고 자전거를 타면서 생산하는 데이터를 블록체인에 기록합니다. 이 데이터는 거리, 시간, 속도 및 기타 자전거 운동에 관련된 정보를 포함합니다. 이러한 데이터는 블록체인에 기록되고, 사용자는 이를 기반으로 보상을 받습니다.

이 보상은 암호화폐로 지급됩니다. 사용자는 자전거를 타면서 생산하는 데이터 양에 따라 암호화폐를 획득할 수 있습니다. 이 보상은 다른 사람과 공유할 수도 있으며, 이를 통해 사용자는 다른 사람과 경쟁하면서 보상을 획득할 수 있습니다.

또한 BitRide는 자전거 타기에 대한 데이터를 사용하여 건강과 피트니스 추적을 지원합니다. BitRide는 자전거 타기를 하면서 생산하는 데이터를 기반으로 사용자의 건강 상태를 추적하고, 운동 계획을 제공하며, 영양 상담도 제공합니다.

이러한 방식으로 BitRide는 자전거를 타면서 보상을 받을 수 있는 재미있고 동기부여적인 플랫폼을 제공합니다. 블록체인 기술을 활용하여 데이터를 안전하게 저장하고, 암호화폐를 통해 사용자에게 보상을 제공하는 것은 블록체인의 특징을 잘 살리고 있습니다.



ATEON OVERVIEW

기존의 M2E 한계

앞에서 기술된 여러 분야에서 새로운 패러다임으로 주목받은 블록체인기술을 사이클링과 결합하는 시도가 있었습니다. 대다수는 M2E (Move to Earn)의 형태로 출시되었고 일정한 반향을 일으켰습니다. 하지만, 여러가지 내포된 문제때문에 현재 어려움에 봉착하고 있습니다.

M2E형태로 사용되는 가상자산은 블록체인 상에서 거래됩니다. 하지만 블록체인 시장은 불안정한 상태이며, 자산 가치의 급격한 상승과 하락이 발생할 수 있습니다. 이러한 시장 불안정성으로 인해, 생태계 내에서 얻은 가상자산의 가치가 크게 하락하여 사용자들이 큰 손실을 입을 수 있습니다.

블록체인 M2E에서는 가상 자산이 블록체인 상에서 거래됩니다. 이는 불법적인 활동을 쉽게 만들 수 있으며, 시스템 내부에서의 불법적인 행위도 더욱 쉽게 발생할 수 있습니다.

시장의 불안정성

불법행위 위험성

규제 문제

경제 밸런스

불법 행위의 위험성 때문에 블록체인 M2E는 규제 문제가 발생할 수 있습니다. 시스템 내에서 발생하는 가상 자산 거래는 법적으로 인정받는 형태의 거래가 아니기 때문에, 이를 규제하고 보호하기 위한 법적 장치가 필요합니다.

M2E시스템은 사이클링을 하면서 가상자산을 얻을 수 있는 모델입니다. 이는 경제 시스템의 밸런스를 유지하기 어렵게 만들 수 있으며, 시스템 내부에서 자산을 쉽게 얻거나 팔 수 있다는 점에서 M2E 서비스의 경쟁력을 떨어뜨릴 수 있습니다.

이러한 한계와 위험 때문에 대다수의 M2E 시스템은 구성이나 재미 등에 의해서 흥행이 결정되지 않습니다. 시스템의 내용보다는 M2E에서 사용되는 가상 자산의 가치에 의해서 시스템의 흥행이 결정됩니다. 가치가 상승할 것으로 예측되는 M2E의 경우 많은 유저가 몰리지만, 가치가 하락할 것으로 예측되면 일순간에 유저가 빠져나가고 이 현상이 다시 가치 하락을 부르는 악순환에 빠져 운영이 위태롭게 됩니다.

이러한 점을 막기 위해서 전체적인 운영 보다는 가상자산의 가치 방어에 더 목적을 두고 운영을 하는 현상이 자주 보고되며, 이는 경제 밸런스를 붕괴시키고 M2E 서비스의 가치를 저하시키게 됩니다. 간혹 이러한 가상 자산의 가치에만 집중하여 저품질 M2E 서비스를 이용하여 가상 자산 시장에서 수익을 얻고, 이후 운영은 방치하는 경우도 발생하고 있습니다.

ATEON OVERVIEW

ATEON의 목표

ATEON은 기존의 M2E를 뛰어넘어 블록체인 기반 자가인증 사이클링 소사이어티를 추구 합니다.

기존의 M2E를 기반으로 운영하는 사이클링 블록체인 플랫폼은 토큰의 자산 가치를 유지하여야 시스템이 유지 되는 치명적인 약점을 가지고 있었습니다. 플랫폼 서비스는 정상적인 운영보다는 토큰 가치를 유지하기 위한 것에 집중하고, 가치유지가 한계를 맞았을 때 서비스가 붕괴하는 현상을 보여줬습니다. 이는 대다수가 블록체인에 기반한 토큰의 이코노믹스를 1순위로 두고 여기에 사이클링을 부수적으로 결합하여 서비스를 운영하였기 때문입니다.

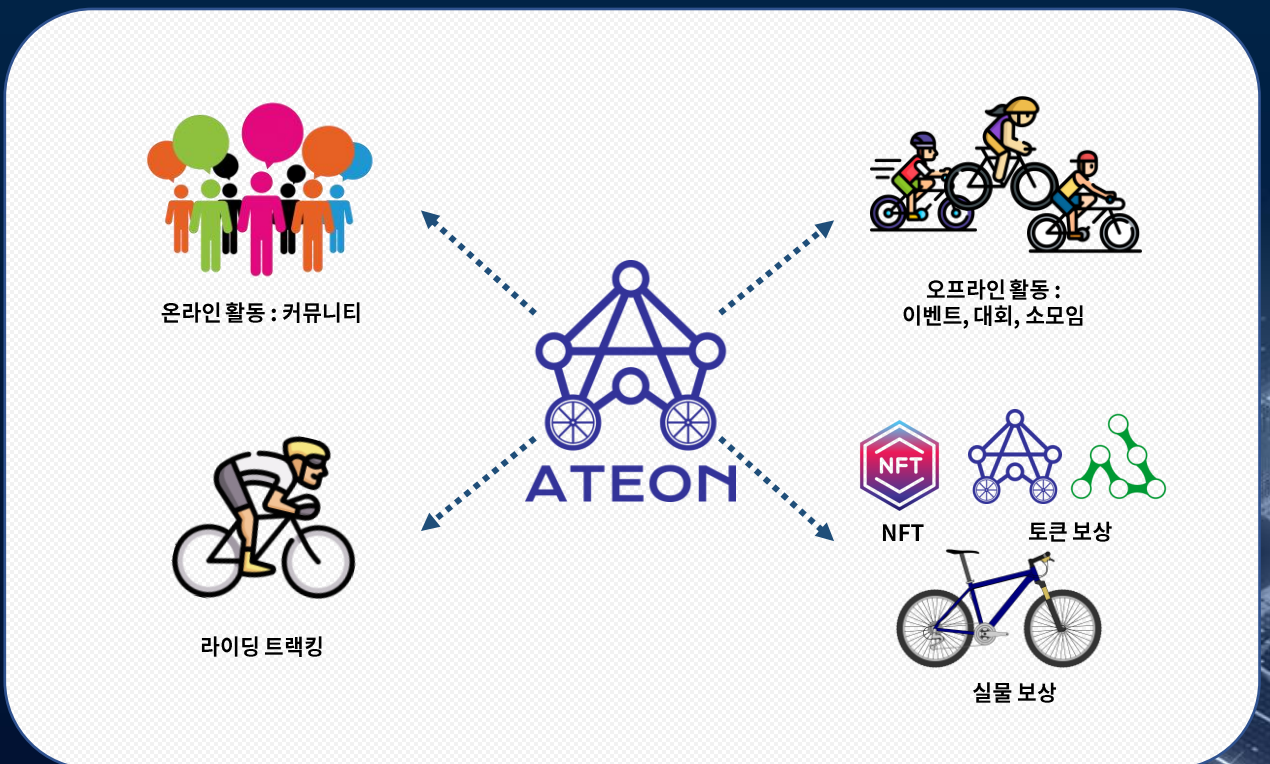
ATEON은 이런 기존의 방식과 달리 사이클링 소사이어티에 집중하고, 블록체인은 소사이어티를 지속적이고 안정적으로 확장할 수 있는 에코 시스템이 되도록 설계하였습니다.

ATEON은 온라인 동호회와 같은 단순한 수준을 넘어서 다음의 역할을 수행하려고 합니다.

1. 온라인 커뮤니티를 통한 대화, 의견 및 정보 나누기
2. 자가 인증 NFT와 트래킹 기능을 통한 기록 남기기, 비교, 공유, 경쟁 등의 기능을 지원
3. 라이딩 및 커뮤니티 활동으로 보상을 얻는 에코 시스템
4. 획득한 보상으로 다양한 오프라인 활동에 참여하는 기회 부여

ATEON은 상기의 역할을 수행하여 사이클링 초보부터 선수까지 모두가 적극적인 참여를 하는 소사이어티를 만들어 나갈 것입니다.

특히, 안정적인 ATEON 에코 시스템을 이용하여 오랜 기간 지속될 수 있는 오프라인 대회 및 이벤트를 개최할 뿐만 아니라 실물 상품까지 획득할 수 있는 경제 구조를 가지기 때문에, 사이클링을 취미로 가진 대다수의 사람들에게 필수적인 서비스가 될 것입니다.



ATEON OVERVIEW

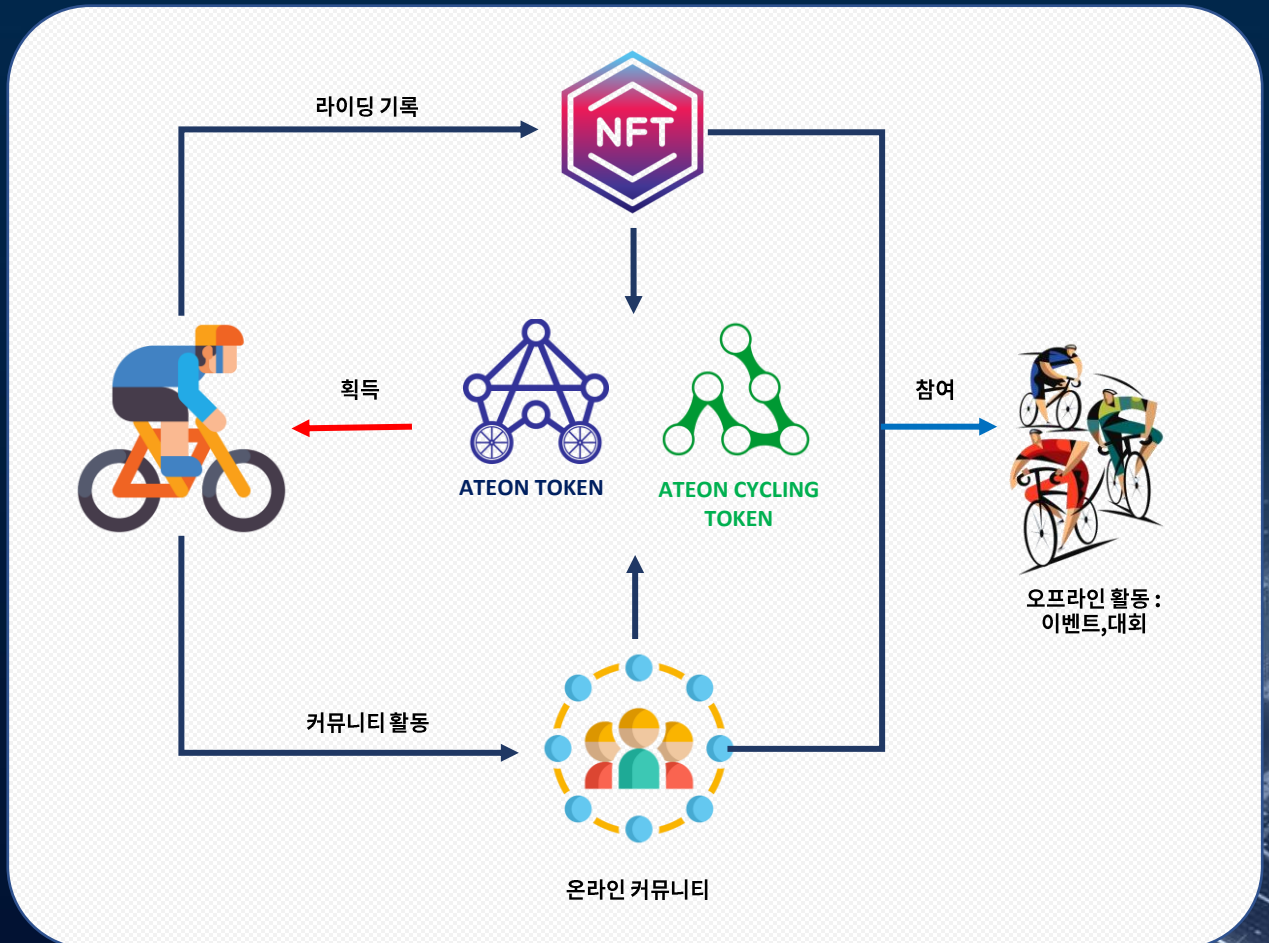
ATEON의 목표

ATEON은 기존의 M2E를 뛰어넘어 블록체인 기반 자가인증 싸이클링 소사이어티를 추구 합니다.

ATEON은 싸이클링 커뮤니티를 지원하기 위한 다양한 온라인/오프라인 서비스를 제공하고 있습니다.

1. 단순한 M2E(Move to Earn)을 넘어선 R2E(Riding to Earn)
2. 자가 인증 NFT - Velo
3. Riding Activity Tracking
4. 커뮤니티 지원
5. 가상 자산을 기반으로 한 에코 시스템

ATEON은 참여자가 자전거를 타는 행위와 커뮤니티에서 행하는 모든 행동이 블록체인과 결합하여 남고, 이 행동들이 가장 자산으로 보상이 부여되며, 주어진 가상 자산을 이용해서 다시 싸이클링 소사이어티에서 더 높은 영향력과 의결권을 지닐 수 있는 순환 고리를 가지고 있습니다. 이러한 순환고리는 단순한 취미 생활의 자전거를 넘어 좀더 몰입된 온/오프라인 싸이클링 소사이어티 환경을 구축하여 더 윤택한 자전거 활동이 되도록 할 것입니다.



폴리곤 (Polygon)

ATEON이 선택한 가장 유망한 블록체인 프로토콜 Polygon

온라인상에서 자전거를 이용하는 사람들이 연결되어 참여하고, ATEON에 참여하는 모든 행위를 통해 보상을 받기 위해서는 활발한 트랜잭션이 필수불가결합니다. 그러려면 비용이 적게 들면서 빠른 속도를 뒷받침해 줄 수 있는 인프라가 필요합니다. 또한, 우리는 이 프로젝트를 보다 장기적이고 지속적인 환경으로 유지하기를 원했기 때문에 솔루션의 유망함과 참여자의 활발함 및 숫자도 중요한 판단 기준이었습니다.

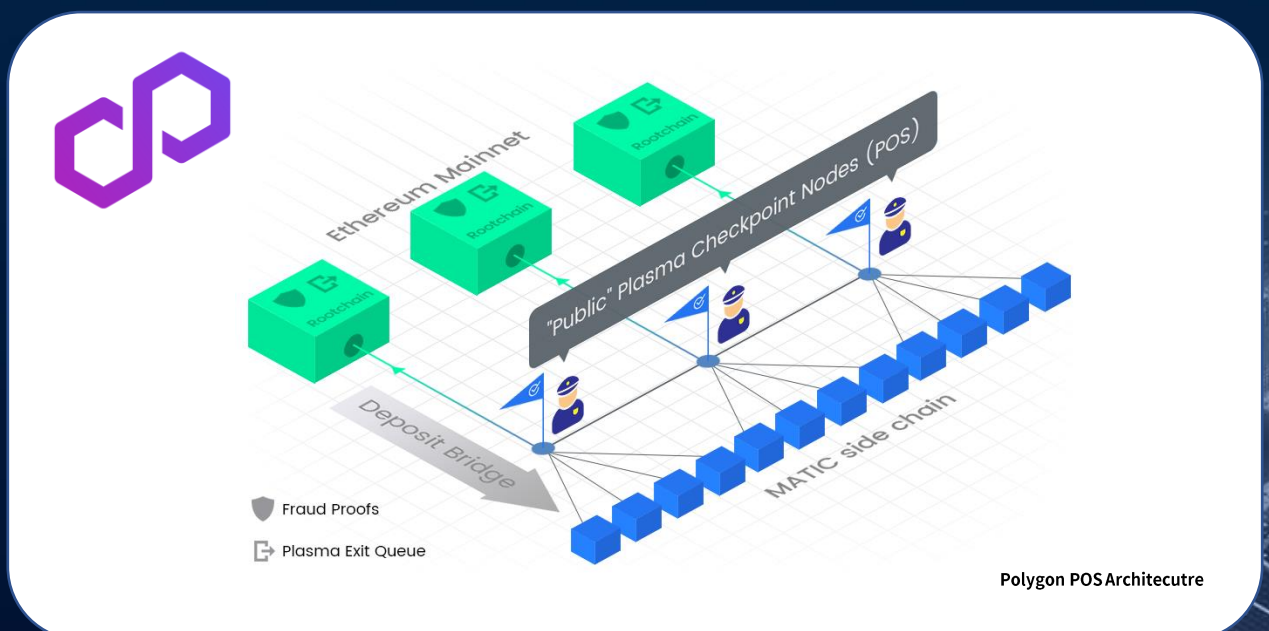
폴리곤은 이런 우리의 생각에 가장 적합한 블록체인 프로젝트를 연결시켜주는 L2 스케일링 솔루션입니다. 폴리곤은 이더리움과 호환되는 블록체인 네트워크를 만들고 연결하기 위한 프레임워크입니다. 빠르고 규모가 조절 가능한 노드 네트워크상의 이더리움의 Deterministic-Finality를 보장하면서 모듈식 상호 운용 프로토콜입니다.

폴리곤은 매우 적은 비용으로 많은 양의 트랜잭션을 빠르게 사용할 수 있습니다. ATEON에서는 많은 트랜잭션이 일어나는데 이더리움 블록체인과 같은 네트워크에서 처리하는 것은 높은 비용을 수반하게 됩니다. 폴리곤은 이 트랜잭션 수수료가 무척이나 낮은 장점을 가지고 있습니다. 또한 이더리움 블록체인보다 훨씬 많은 처리량을 보여주기 때문에 많은 참여자들이 일으키는 대용량 처리 요구를 빠르게 처리하는데 더욱 적합합니다. 그러면서도 EVM(Ethereum Virtual Machine)을 기반으로 하기 때문에 이더리움과의 호환성이 높습니다. 이는 이더리움 블록체인 위의 스마트 컨트랙트를 쉽게 이전하거나 추가할 수 있는 것을 의미합니다.

다양한 개발 도구와 라이브러리를 제공하며, 기존의 블록체인의 주요한 툴들인 메타마스크, 리믹스, 체인링크 등과의 호환성으로 신뢰성을 더욱 높이고 있습니다.

폴리곤은 사이드체인이나 기타 다른 수단에 비하면 호환성, 확장성, 보안, 자산에 대한 통제력(주권), 상호운용의 특성을 모두 지니고 있으면서 사용자 및 개발자에게 충분한 환경을 제공하고 있습니다. 또한 많은 참여자가 있을 뿐만 아니라 충분한 수의 전문 검증자 풀에 의해서 안정성까지 보장 받고 있습니다.

폴리곤은 이러한 특성으로 ATEON에서 사용하기 매우 적합하며, ATEON 뿐만 아니라 여러 분야에서도 다양하게 사용되어지고 있는 앞의로의 가능성과 지속성이 높은 유망한 블록체인입니다.



ATEON

ATEON TOKEN : ATEON 생태계의 메인 토큰



ATEON

ATEON Platform Token

이름	ATEON TOKEN : ATN
주소	0xC77Ea93706221bbEF656E3Ae06bDEC679d4AD41e
목적	ATEON 생태계의 주요 통화 : 자산 구매 및 거래
사양	ERC-20 표준 토큰, Polygon Network

ATEON은 폴리곤 네트워크의 ERC-20 표준으로 구현된 토큰입니다.
ERC-20은 각 토큰이 서로 유형과 값이 동일한 속성을 가진 대체가능한 토큰에 대한 표준입니다.

ATEON은 ATEON 생태계에서 주요 통화로서 자산을 구매하고 NFT를 만들고 각종 이벤트 참여를 하는 핵심 교환 수단입니다. 이는 자산 가치를 품은 토큰이기도 하여 R2E 및 커뮤니티 활동에 따른 인센티브의 기능까지 함께 수행하게 됩니다.

ATEON팀에 의해 면밀하게 설계된 경제 시스템은 이 보상이 게임의 참여자와 난이도 및 전체 에코 시스템의 통계까지 반영하여 자동적으로 계산되어서 에코 시스템의 일부로 작동하게 될 것입니다.

유저는 노력에 의한 보상을 ATEON으로 획득하게 될 것이며 이 보상의 양은 과하지도, 모자라지도 않을 것이며 진입의 순서에 따른 차별도 최소화되도록 구성될 것입니다.

Defi & Vesting

안정적으로 확장되는 ATEON 에코 시스템

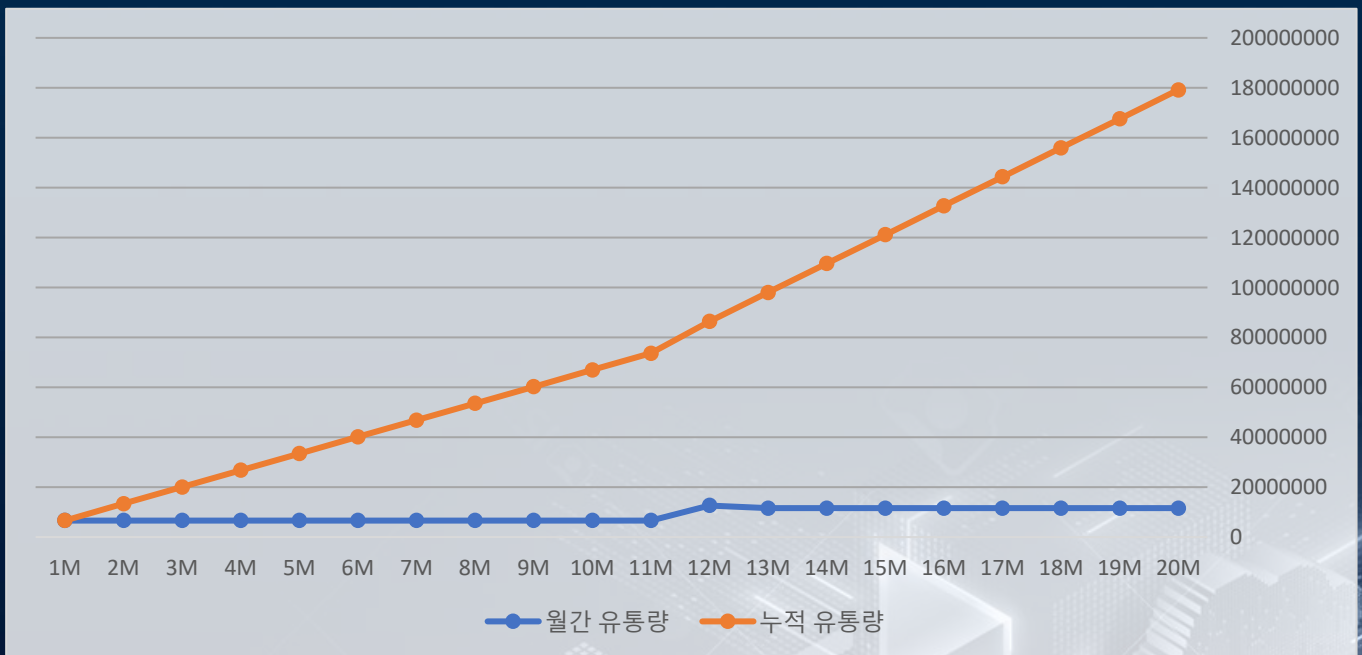
ATEON은 향후 수년 이상 끊임없이 발전하고 지속할 것입니다. 이를 위한 기반을 제공할 수 있도록 다양한 DEFI서비스를 제공하여 지속 가능한 경제 생태계를 구축할 것입니다.

확장하면서 지속 가능한 경제 생태계를 유지하기 위해서는 보상으로 지급된 ATEON이 시스템에서 흡수될 수 있는 적정선을 찾아야 합니다. 너무 많은 ATEON이 시장에 출현하면 초기에 너무 많은 경제 시스템의 에너지를 고갈시켜 지속성을 위협하게 됩니다. 또한, 뒤에 참여하게 되는 주자는 현저히 불리한 상황을 만나게 되는 불합리한 점이 있습니다. 반대로 너무 적은 ATEON이 시장에 출현하면 시스템의 확장이 너무 제한을 받게 됩니다. 소수의 선발주자는 이득을 볼 수 있을 수도 있지만 후발주자의 참여가 제한을 받게 되고, 경제 시스템의 확장이 이루어지지 않게 될 것입니다. 확장이 되지 않는 경제 시스템은 에너지를 잃고 바로 후퇴하게 될 것입니다. 이를 방지하기 위하여 ATEON의 출현을 조절하기 위해서 각각의 ATEON은 적절한 거래 조건을 가지게 됩니다. 기간, 개수 등의 거래 조건은 시장에 출현하는 ATEON을 적정 수준으로 유지하게 할 것입니다.

ATEON은 최소 10년 이상의 지속성을 목표로 하고 있습니다. 이에 따라 안정성과 확장성을 목표로 5년간의 베스팅 스케줄을 제공하여 ATEON 소유자가 혜택을 받을 수 있도록 하였습니다.

ATEON은 약 9억4천6백만 여개가 발행될 것이며 이는 평균적인 발행 코인의 양보다 적은 수입입니다.

ATEON 유통량

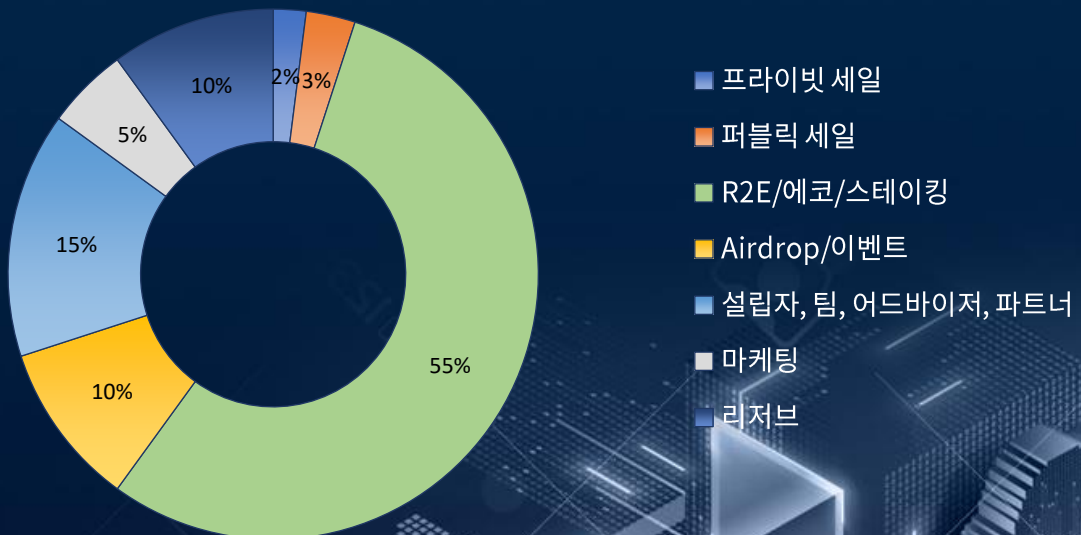


Defi & Vesting

ATEON 토큰 발행

ATEON은 총 946,073,047개가 발행되었습니다.
발행된 ATEON은 5년간 아래와 같이 배분될 것입니다.

목적	비율	개수	용도
프라이빗 세일	2%	18,921,461	프라이빗 세일
퍼블릭 세일	3%	28,382,191	퍼블릭 세일
R2E/에코/스테이킹	55%	520,340,176	Riding to Earn, 에코 시스템, 스테이킹 보상
Airdrop/이벤트	10%	94,607,305	Air Drop/이벤트
설립자, 팀, 어드바이저, 파트너	15%	141,910,957	재단, 개발, 운영 등
마케팅	5%	47,303,652	마케팅 용도
리저브	10%	94,607,305	대비용
총합	100%	946,073,047	



Defi & Vesting

ATEON 토큰 언락 일정

ATEON은 건강하고 지속가능한 생태계 유지를 위해서 거래에 기간 조건을 계약에 담아서 배포할 것입니다. ATEON을 배포 받거나 획득한 홀더들은 아래의 일정에 따라서 거래 조건이 풀어질 것입니다.

프라이빗 세일	1개월 단위로 12개월간 언락됩니다.
퍼블릭 세일	1개월 단위로 12개월간 언락됩니다.
R2E,에코,스테이킹	서비스의 런칭과 채굴에 따라 순차적으로 언락됩니다. Staking은 뒤의 기술을 참조하세요
Airdrop,이벤트	생태계에 활기를 불어넣기 위해서 사용되며 5년간 순차 계획으로 사용됩니다.
설립자,팀 어드바이저,파트너	1년 후부터 5년 동안 균등 분할로 언락됩니다. 장기적이고 안정적인 에코 시스템을 위해서 엄격히 제한됩니다.
마케팅	마케팅 집행에 따라 사용됩니다.
리저브	향후 추가 활동을 위해 재단이 보유하고 있습니다.

Defi & Vesting

ATEON 스테이킹 & 거버넌스

ATEON Staking

누구나 ATEON을 가진 홀더는 스테이킹을 할 수 있습니다. 스테이킹을 할 때 안정성을 강화하기 위해서 1개월, 3개월, 6개월, 12개월 중에서 락업기간을 선택하여야 합니다.

각각의 기간은 선택할 수 있는 비율이 정해져 있으며 홀더는 소진 되지 않은 기간을 선택할 수 있습니다. 락업 기간이 길수록 기간이 끝난 후 더 많은 보상을 받을 수 있습니다. 이는 ATEON의 변동성을 완화하여 더 안정적이고 지속성 있는 생태계에 도움을 줄 것입니다.

ATEON 거버넌스

ATEON은 당연히 글로벌 거버넌스를 구축하려고 합니다.

ATEON이 성공적으로 안착되고 R2E 참여자와 커뮤니티 참여자가 늘고, ATEON 홀더의 수가 충분하다고 판단될 때, 우리는 ATEON의 참여자들이 소유권과 거버넌스를 가지고 탈중앙화된 자율적이고 민주적인 결정을 할 수 있도록 할 것입니다.

우리는 이를 위해서 커뮤니티를 지원하기 위한 정책을 수립하고 커뮤니티 플랫폼을 제공할 것이며, 웹3.0 거버넌스에 대한 설명도 수행할 것입니다.

이렇게 자율적으로 성립된 DAO는 커뮤니티 운영과 미래에 대한 각종 제안과 의견을 개진할 수 있습니다.

또한, 보다 소규모의 DAO도 조직 될 것입니다. 소규모 DAO는 특정 목적을 달성하기 위해서 조직될 수 있을 것이고, 지역적 기반으로 조직될 수도 있을 것입니다.

이 소규모 DAO는 자신만의 목적을 달성하기 위해서 전체 DAO에게 영향을 줄려고 노력할 것입니다. 특히 ATEON의 커뮤니티 참여자를 중심으로 조직된 DAO는 소규모 DAO중에서 가장 큰 역할을 할 것입니다. 각각의 목적을 가진 소규모 DAO는 전체 운영과 개발에 관해서 제안과 의견을 개진할 것이고, 자신이 제안한 내용이 ATEON 생태계내에 반영될 수 있도록 노력할 것입니다. 그럼으로써 보다 많은 보상이 주어질 수 있게 될 것입니다.

우리는 이러한 소규모 DAO들이 각각의 의견을 내고, 다른 소규모 DAO와 의견을 나눠서 조율하고 협력하여 큰 규모의 운영이나 정책 뿐만 아니라 개개의 조그만 내용까지 DAO의 의견이 반영되는 생태계가 되기를 원합니다.

ATEONCYCLE

ATEONCYCLE (ATC) : ATEON 생태계의 유틸리티 토큰

ATEON은 거버넌스 토큰인 ATN과 더불어 ATEON 에코시스템에서 사용가능한 ATEONCYCLE(ATC) 토큰이 있습니다. 이 토큰은 ATEON에서 참여자의 활동에 따라서 선형적으로 주어지는 보상용 토큰입니다. 획득한 토큰은 DEX를 통해서 NFT나 다른 토큰으로 스왑이 가능합니다.

이 토큰들은 발행과 소멸이 빈번하게 발생하기 때문에 가스비가 싼 Polygon 네트워크를 이용합니다. 원칙적으로는 거래가 자유로우나, 참여자에게 수수료 부담을 없애고, 대신 운영측에서 수수료를 납부합니다. 다만, 수수료 부담이 없는 대신에 일정 기간 동안의 거래 횟수 제한이 있습니다.

목적	<ul style="list-style-type: none"> ATEON에서 매일 획득할 수 있는 토큰으로 R2E을 위한 기본 코인
체인	<ul style="list-style-type: none"> Polygon, ERC-20 토큰
주소	<ul style="list-style-type: none"> 0xCb6BfD16bf44783d4039F5339D268Fc1FA697A7
획득	<ul style="list-style-type: none"> R2E : 이동 거리 획득, 지역 획득, 미션 획득 커뮤니티 활동 보상 : 이벤트 보상, 랭킹 보상
다양한사용처를 통한 인플레이션억제	<ul style="list-style-type: none"> NFT 제작/진화/합성 등의 신규 NFT 생성의 보조 재화 NFT 강화 및 레벨업의 주 재화 각종 이벤트 참여 회수된 토큰은 가격 유지 알고리즘에 따라 소각
거래	<ul style="list-style-type: none"> 유저들 사이의 직접 거래 NFT 생성 후 다른 토큰으로 교환
발행총량	<ul style="list-style-type: none"> 정해지지 않았음

Velo

자기 인증을 위한 NFT : Velo

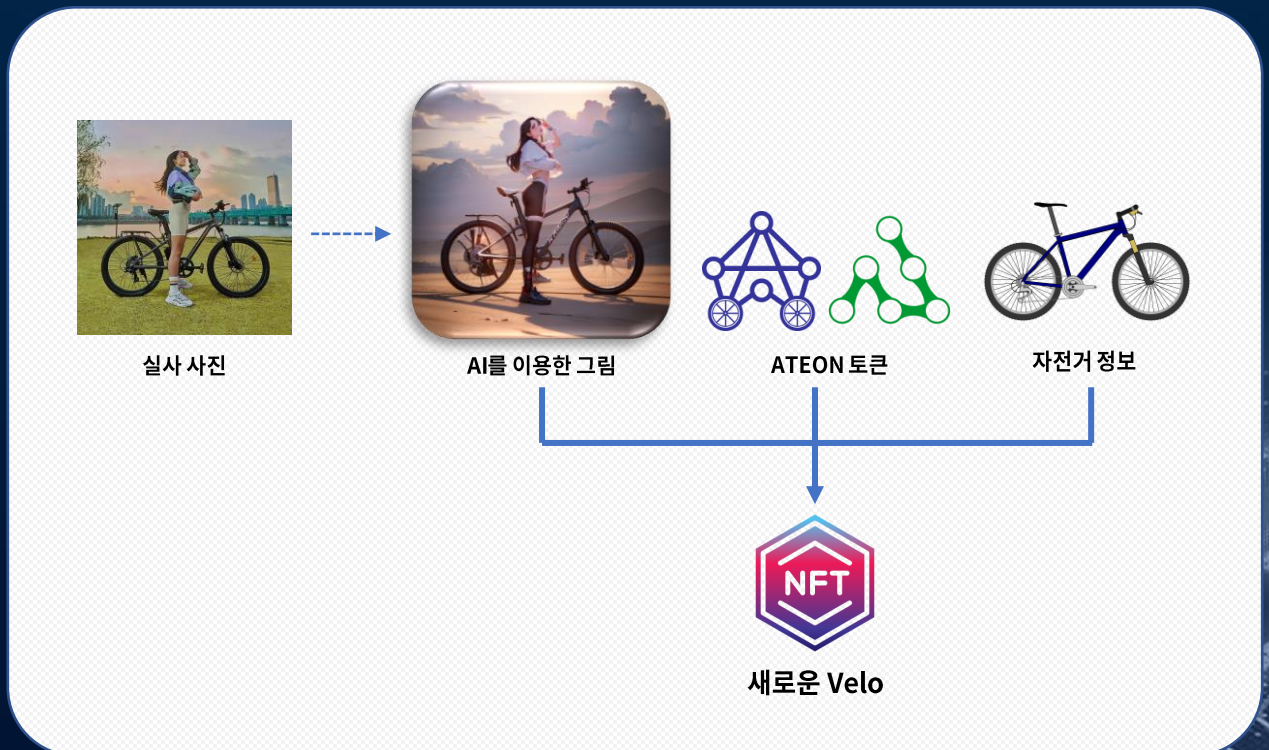
ATEON은 참여자마다 고유의 NFT를 소유할 수 있는 기능을 제공합니다. 참여자는 ATN과 ATC를 가지고 새로운 NFT를 만들 수 있는데, 이를 Velo라고 부릅니다.

Velo는 참여자가 자신이 소유한 자전거의 실사진과 각종 데이터를 넣어서 만들 수 있으며, 자기 인증의 역할 까지 할 수 있습니다. 물론 원하지 않는 경우 가상의 데이터를 넣어도 무방하나, 커뮤니티 활동이나 오프라인 활동 등에서 자신의 모습을 대표하는 역할을 가지고 있기 때문에 실제 데이터를 넣는 것을 권하고 있습니다.

Velo는 ATEON에코시스템에서 참여자의 Staking이자율 및 ATEON CYCLE 토큰(ATC) 및 ATEON 토큰(ATN)의 획득 확률 등의 정보를 가지고 있습니다.

Velo는 아래의 메타데이터를 기본으로 가지고 있습니다.

- Level : 등급으로 C,B,A,S,SS의 5등급이 있습니다.
- Rareness : 희귀도로 일반, 고급, 희귀, 에픽, 전설의 5등급이 있습니다.
- 내구도 : 각 Velo는 일정 활동마다 내구도를 소모합니다. 0이 되면 더 이상 보상을 얻을 수 없습니다.
- Type : 각 Velo의 타입으로 Riding, 커뮤니티, 이벤트, Idle 타입이 있습니다.
- Unique Image : 참여자는 Velo를 민팅할 때 이미지를 입력할 수 있습니다. 입력된 이미지는 ATEON이 보유하고 있는 AI 이미지 생성기로 변환합니다. 참여자는 변환된 이미지 중에서 마음에 드는 하나를 선택하여 Velo에 할당 할 수 있습니다.
- Meta Data : 보유한 자전거 정보 등을 입력하여 자기 인증용으로 활용할 수 있습니다.



Velo

Velo의 작동 방식

Velo는 ATEON 에코 시스템의 핵심입니다. Velo의 등급과, 희귀도, 타입 등으로 ATN,ATC등을 얻는 양이 결정되기 때문입니다. 따라서 Velo를 가지고 있으면 아래의 행위를 수행했을 때, 참여자는 ATN이나ATC를 얻습니다.

- Riding : 자전거를 타고 활동
- 커뮤니티 활동 : 게시글, 댓글 작성
- 온라인 이벤트 참여/당첨
- 온라인 대회 참여/수상
- 오프라인 이벤트 참여/당첨
- 오프라인 대회 참여/ 수상
- 랜덤 박스 개봉

Velo의 타입 별로 ATN과ATC를 획득하는 곳이 한정됩니다.

- Riding 타입 : 자전거를 타고 활동 하는 동안 획득
- 커뮤니티 타입 : 커뮤니티 활동을 하는 동안 획득
- 이벤트 타입 : 각종 온라인/오프라인 이벤트 활동을 하는 동안 획득
- Idle 타입 : 활동 하지 않고 쉬고 있을 때 획득

Velo는 내구도를 가지고 있습니다. 내구도는 처음 100%에서 활동을 하면 감소합니다.

내구도가 0이 되면 더 이상 보상을 얻을 수 없습니다.

참여자는ATC를 이용해서 내구도를 다시 100%로 만들 수 있습니다.

다수의 Velo를 가지면 참여자는 이 중 각각의 타입마다 하나의 Velo를 선택하여 사용할 수 있습니다. 네 가지 타입 별로 하나씩 총 4개의 Velo를 한 번에 장착 할 수 있습니다.



Velo

Velo 등급에 따른 토큰 획득

Velo를 소유해야 ATEON 토큰을 획득할 수 있습니다.

이는 일반적인 라이딩 활동 뿐만 아니라, 커뮤니티 참여, 이벤트나 대회 참가 등의 활동을 통해서 획득할 수 있으며 심지어 아무런 활동을 하지 않고 있어도 시간의 경과에 따라 획득할 수도 있습니다.

Velo는 등급과 희귀도를 가지고 있으며 등급이 높거나 더 희귀할 수록 토큰을 상대적으로 더 많이 획득할 수 있습니다.

등급과 희귀도는 민팅할 때 결정되며, 전적으로 임의의 확률을 따릅니다.

레벨	C등급	B등급	A등급	S등급	SS등급
일반	기본 ATN 획득 기본 ATC 획득 기본 내구도	ATN +5% ATC +5% 기본 내구도	ATN +12% ATC +12% 기본 내구도	ATN +20% ATC +20% 기본 내구도	ATN +30% ATC +30% 기본 내구도
고급	ATN +1% ATC +2% 내구도 +5%	ATN +6% ATC +7% 내구도 +5%	ATN +13% ATC +15% 내구도 +5%	ATN +21% ATC +23% 내구도 +5%	ATN +31% ATC +33% 내구도 +5%
희귀	ATN +2% ATC +4% 내구도 +10%	ATN +7% ATC +9% 내구도 +10%	ATN +14% ATC +18% 내구도 +10%	ATN +22% ATC +26% 내구도 +10%	ATN +32% ATC +36% 내구도 +10%
에픽	ATN +3% ATC +6% 내구도 +20%	ATN +8% ATC +12% 내구도 +20%	ATN +15% ATC +22% 내구도 +20%	ATN +23% ATC +30% 내구도 +20%	ATN +33% ATC +40% 내구도 +20%
전설	ATN +4% ATC +8% 내구도 +40%	ATN +9% ATC +16% 내구도 +40%	ATN +16% ATC +26% 내구도 +40%	ATN +24% ATC +35% 내구도 +40%	ATN +34% ATC +45% 내구도 +40%

Velo

새로운 Velo 만들기

새로운 Velo를 만들기 위해서는 재료가 되는 Velo와 ATN, ATC가 필요합니다.

* 재료 Velo + ATN + ATC → 민팅 → 동일 / 상위 등급 Velo

단, C등급의 Velo는 재료 Velo 없이 ATN과 ATC 만을 요구합니다.
ATN과 ATC 요구량은 고정적이지 않고, 통화와 시장 가치에 따라 변동됩니다.

새로운 Velo를 민팅할 경우 아래의 확률표에 따라서 생성 됩니다.
재료 Velo외에 추가 Velo를 같이 넣을 수 있으며 추가 Velo에 따라 확률이 변경됩니다.

SS등급 에픽이 +1등급 또는 +2등급이 될 수 없는 예와 같이 민팅이 불가능한 경우는 이 확률을 제한 나머지 확률을 다시 백분율로 나누어 가집니다.

레벨	동일 등급 +1 희귀도	동일 등급 +2희귀도	+1등급 동일 희귀도	+1등급 +1희귀도	+2등급 동일 희귀도
일반	35%	35%	25%	4.9%	0.1%
고급	34%	35%	25%	5.8%	0.2%
희귀	33%	35%	25%	6.5%	0.5%
에픽	50%	NA	40%	8%	1%
전설	NA	NA	88%	10%	2%



Riding Activity Tracking

ATEON의 기본이자 기반인 자전거 활동 기록 남기기

ATEON의 모든 서비스는 Riding Activity Tracking이라는 기술을 기반으로 하고 있습니다. 이 기술은 참여자가 자전거를 타는 활동을 하면 경로, 속도, 시간 등의 모든 활동 사항을 기록하는 것입니다.

ATEON은 고유의 기술을 사용하여 단순한 GPS를 이용한 위치 저장을 넘어서 보다 복잡하고 섬세하게 활동을 체계적으로 기록할 수 있습니다.

ATEON은 아래의 차별화된 기술을 제공합니다.

- 자전거 도로, 일반 도로 구분
- 자전거 활동과 타 활동(자동차, 오토바이, 걷기, 뛰기)의 능동적 구분
- GPS에 자이로 센서 까지 이용한 정보 저장
- 높이와 경사도 저장

ATEON을 이용하면 참여자는 자전거를 이용한 기록을 체계적으로 볼 수 있습니다.

- 자전거 경로, 평균 속도, 최고 속도, 최저 속도 시간 확인
- 일별, 월별 평균 속도 및 시간
- 일별, 월별 특정 구간 평균 속도 및 시간
- 특정 구간별 다른 참여자의 기록과 비교 및 순위 산정

수집된 정보는 참여자의 지갑과 연동되어 저장됩니다.



Riding to Earn : R2E

Riding Activity Tracking을 이용한 Ride to Earn

ATEON이 구현한 고유의 기술이 Riding Activity Tracking은 ATEON에게 다양한 시도를 가능하도록 설계하였습니다. 우선적으로 Riding to Earn을 기본적으로 구현하였습니다.

ATEON의 참여자는 자전거를 타면서 기록한 모든 정보가 지갑의 메타데이터로 저장되어 있습니다.

이 메타데이터를 기반으로 하여 참여자는 ATEON의 에코 시스템에서 사용할 수 있는 토큰을 획득할 수 있습니다.

ATEON 토큰 (ATN) 획득

- 일간/주간/월간 특정 구간 랭킹 보상
- 이벤트 대회/토너먼트 참여 보상
- 거리별 보상

ATEONCYCLE 토큰 (ATC) 획득

- 일간/주간/월간 미션 보상
- 특정 지점, 지역 통과 보상
- 거리별 보상
- 높은 등급의 Velo를 보유한 것에 대한 시간 보상

◆ 일간/주간/월간 특정 구간 랭킹 보상

ATEON은 Riding Activity Tracking에 의해서 수집된 데이터에서 특정 구간의 정보는 특별히 관리합니다. 특별 관리 구간은 일반적으로 자전거를 많이 이용하는 구간으로 예를 들면 한강 자전거 도로, 국토 종주 구간들, 자전거 전용 도로들 같은 곳입니다.

특별 관리 구간에서의 기록은 각 구간별 일간/주간/월간 랭킹으로 반영됩니다. 이 랭킹 결과에 따라서 ATN을 획득할 수 있습니다.

◆ 이벤트 대회/토너먼트 참여 보상

ATEON은 참여자들을 위한 비정기적인 이벤트 대회나 토너먼트 대회를 개최할 예정입니다. 참여자는 평상시 ATEON에서의 활동 이력에 의해서 참가 자격을 받을 수 있습니다. 참가 자격을 부여 받은 참가를 위한 티켓을 ATN과 ATC를 이용하여 구매할 수 있습니다. 대회의 성적과 참여율에 따라서 보상을 받게됩니다.

커뮤니티

ATEON이 추구하는 자율적인 커뮤니티

ATEON은 DAO의 정신을 계승하는 커뮤니티를 추구하고 있습니다. 커뮤니티는 참여자들이 스스로 운영하고 소통하며 발전하도록 유도하고 있습니다. ATEON은 커뮤니티를 운영할 수 있는 기반을 제공합니다. 참여자는 이를 이용하여 스스로 커뮤니티를 운영할 수 있습니다.

ATEON은 다음과 같은 커뮤니티 기능을 제공합니다.

- 커뮤니티 생성
- 커뮤니티 관리
- 커뮤니티 참여/탈퇴
- 커뮤니티 게시판

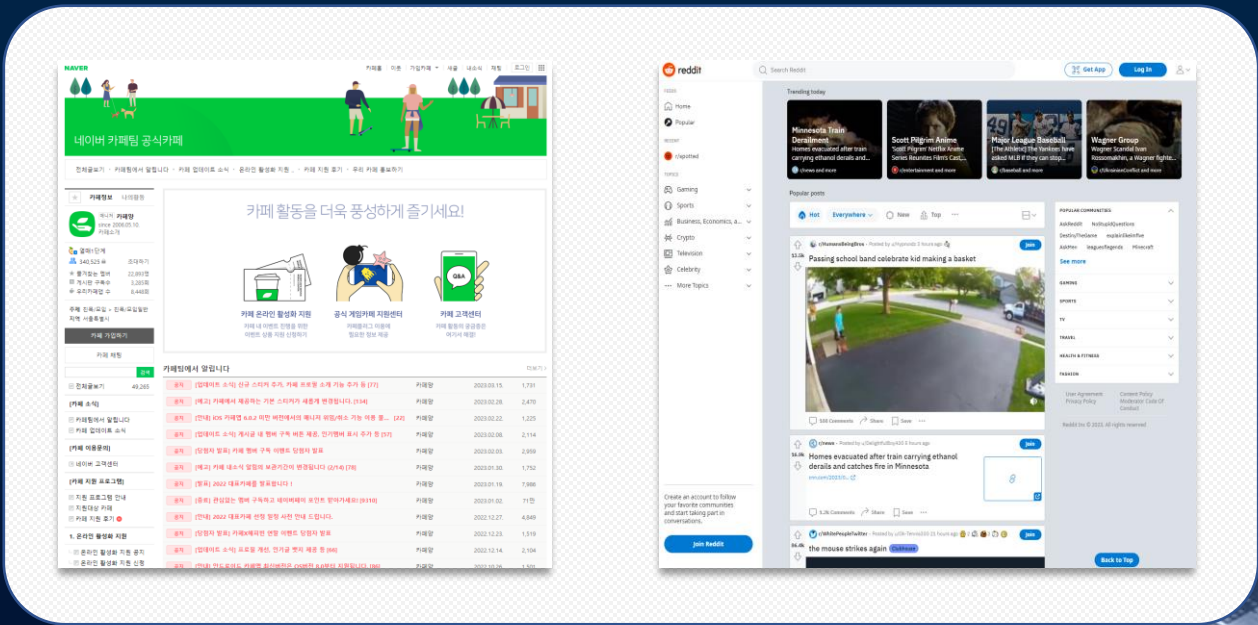
ATEON은 커뮤니티 활동에 따른 보상을 지급합니다. 커뮤니티 활동은 게시물 작성, 댓글 작성 등이 있습니다. 참여자는 커뮤니티 활동에 따라서 ATC 토큰을 보상으로 받습니다. 단, 커뮤니티 생성과 같은 활동은 토큰을 소비해야 합니다.

커뮤니티 ATC 소비

- 커뮤니티 생성
- 보상 걸고 질문하기

커뮤니티 ATC 획득

- 새로운 글 작성
- 댓글 작성



커뮤니티 예시 : 네이버 카페

커뮤니티 예시 : Reddit

이벤트

오프라인까지 확대하기 위한 정기/비정기 이벤트

ATEON은 온라인에서만 머무르는 커뮤니티를 목표로 하지 않습니다. ATEON 참여자들이 점차 오프라인에서 활동하도록 유도하고, 오프라인에서의 활동량을 늘려갈 것입니다. 오프라인 경험을 하게 된 참여자는 높은 확률로 더 적극적인 참여자로 변모할 것입니다. 이들은 온라인에서도 커뮤니티가 활성화도 높게 유지되는 것에 큰 도움이 될 것입니다.

오프라인 이벤트로는 다음과 같은 예가 있습니다.

- 싸이클링 대회

정기적/비정기적으로 싸이클링 대회를 열 것입니다. 대회에 참석하기 위해서는 일정 조건이 제시되는데, 평소 Riding Activity Tracking 기록으로 자격이 인증됩니다. 자격이 인증되면 ATN, ATC를 이용해서 티켓을 사야 합니다.

- 오프라인 공간 대여

ATEON 참여자를 위한 오프라인 공간을 준비할 것입니다. 주요 자전거 도로나 지역의 근처에 설치될 것이며 참여자는 ATN, ATC등을 이용해서 시설을 사용할 수 있습니다.

- 강습

ATEON 참여자를 위한 강습 이벤트를 개최할 것입니다. 상급, 중급, 초급 등 각자의 능력에 맞춰 참석할 수 있는 강의가 개최될 것이고, ATN, ATC를 이용해서 참가권을 구매할 수 있습니다.



자전거 대회



자전거 카페



자전거 강습

토큰 사용

획득한 토큰을 소모하는 다양한 장치

ATEON에서 획득한 ATN, ATC 토큰은 여러 용도로 사용할 수 있습니다. 일반적으로 가상자산인 토큰은 가격에 따라서 실제 시장에서의 유동성이 큰 차이를 보입니다. 가격이 올라갈 것으로 예측되면 참여자는 가상자산을 사용하지 않고 비축 하려하며, 가격이 내려간다고 판단되는 경우 시장에 너무 과한 유동성이 공급되어서 안정적인 교환 수단으로 사용하기 힘듭니다. ATEON은 이러한 불균형 상황을 타개하고, 교환 수단으로서의 가상 자산의 활용이 원활하게 될 수 있도록 에코 시스템을 만들었습니다.

토큰 사용처

토큰은 커뮤니티에서 자신의 영향력을 높이기 위해서 주로 사용됩니다. 영향력이란 커뮤니티내에서 많은 참여자에게 알려지고, 다른 참여자보다 활발한 활동을 하며, 더 많은 보상을 받아가는 것을 말합니다. 토큰을 사용하여 Velo의 등급을 상향 시켜 더 많은 토큰을 얻을 수 있고, 온라인/오프라인 상점에서 자전거에 관련한 물품을 구매하거나, 오프라인/온라인 이벤트나 대회에 참여하여 커뮤니티에서 더 높은 명예를 얻을 수 있습니다.

- Velo의 등급 상향 : 더 많은 토큰 획득
- 오프라인 이벤트 참여 : 커뮤니티 영향력 확대 및 명예 획득
- 온라인 이벤트 참여 : 커뮤니티 영향력 확대 및 명예 획득
- ATEON 전용 상점 구매 : 실물 구매

사용된 토큰은 재단으로 회수 되어서 ATN은 R2E/에코시스템/스테이킹을 위하여 사용하고, ATC는 소각 처리됩니다.



RoadMap

ATEON의 로드맵



RoadMap

ATEON의 로드맵



RoadMap

ATEON의 로드맵

2024

2월

10만 회원 달성

- ATEON지갑 소유자 10만 이상 확

ATEON 커뮤니티 v.2.0 오픈

- 반응형 웹에 기반하여 회원간 실시간 소통을 강화한 커뮤니티 추가 오픈

1월

실내 자전거와 ATEON 연결

- 얼티레이서(자전거를 디바이스로 하여 운동 할 수 있는 플랫폼)과 협업하여 ATEON과 연동하여 토근 연동 확대

해외 거래소 상장 추진

- 바이낸스 상장 추진

3월

탄소 배출권 거래 플랫폼

- 따릉이, 자전거 공유 업체와 협업을 통한 탄소 배출권 획득 및 거래 개시

ATEON 1호 매장 오픈

- ATEON토큰이나 NFT소유자들이 강습 모임, 정비 등을 할 수 있는 매장 오픈

4월

제2회 ATEON 사이클 대회

- 제2회 ATEON배 사이클 대회를 지자체와 협력하여 개최

해외거래소 상장

- 바이낸스 상장

5월

ATEON 2호 매장 오픈

- ATEON토큰이나 NFT소유자들이 강습 모임, 정비 등을 할 수 있는 2번째 매장 오픈

6월

50만 회원 달성

- ATEON 지갑 소유자 50만 달성
- DAU 10만 달성
- 국내 최대 사이클 커뮤니티 달성

RoadMap

ATEON의 로드맵

2024

9월

ATEON 4호 매장 오픈

- ATEON토큰이나 NFT소유자들이 강습 모임, 정비 등을 할 수 있는 4번째 매장 오픈

7월

ATEON 3호 매장 오픈

- ATEON토큰이나 NFT소유자들이 강습 모임, 정비 등을 할 수 있는 3번째 매장 오픈

10월

제3회 ATEON 사이클 대회

- 제3회 ATEON배 사이클 대회를 지자체와 협력하여 개최

11월

ATEON 5호 매장 오픈

- ATEON토큰이나 NFT소유자들이 강습 모임, 정비 등을 할 수 있는 5번째 매장 오픈

12월

100만 회원 달성

- ATEON지갑 소유자 100만 달성
- DAU 20만 달성
- 사이클 커뮤니티의 범위를 넘어 각종 PM까지 ATEON 확장

Members



노용현
Founder

- 일본 RocWorks 대표이사
- 일본 SunShine 대표이사
- 일본 Royal 대표이사
- 엔터테인먼트 산업 전문가



서양민
CEO Business Lead

- 서울대학교 컴퓨터공학과 / 전기공학부 박사
- MMORPG 및 다양한 플랫폼 게임 100여종 제작
- 1992 첫 창업부터 4개의 게임회사를 창업한 게임 인더스트리 30년 경력 전문가
- 암호화 및 블록체인 기술 스페셜리스트



조은상
CTO

- 서울대학교 전기공학부 박사 (인공지능 및 3D 엔진 전공)
- 게임 인더스트리 25년 경력
- 토큰 및 NFT 설계, NFT마켓과 플랫폼 제작



조재환
COO

- 연세대학교 생활디자인학부 (연세대학교 디자인미디어 연구소)
- 25년 이비즈니스 PM 및 플랫폼 기획 및 운영
- 커뮤니티와 이비즈니스 전문가